

Turneringsreglement for Sotra Sommercup 2020

Kampene i Sotra Sommercup 2020 blir dømt etter NFF sine retningslinjer og gjeldende regelverk for ungdomsfotball. Unntak vil være er listet under.

Klasser:

9'er-fotball:

G13

11'er-fotball:

G14, G15

Fremmøte:

Meld ankomst til sekretariatet senest 30 minutter før første kamp.

Laglister:

Alle lag SKAL senest dagen før første kamp ha registrert spillere laget benytter i hele turneringen på mylivescore.no. Laglisten kan ikke inneholde mer enn 20 spillere. Dispensasjon ved sykdom vil bli gitt.

En spiller er ikke spilleberettiget i Sotra Sommercup før vedkommende står oppført på laglisten. Det er lagleders ansvar å påse at spillelister til enhver tid er ajourført.

Hvert lag SKAL sende inn oversikt over personell som er knyttet til laget før kampdag. Denne oversikten skal inneholde Navn, funksjon og telefonnummer.

Oversikt skal sendes til fotball@sotrask.no

Reglement for spilleberettigelse:

En spiller må være spilleberettiget for den klubb vedkommende representerer.

En spiller har bare anledning til å delta på ett lag i hver årsklasse.

Hvert lag kan benytte inntil 2 overårige spillere blant de 18. De overårige spillerne kan være maksimalt 1 år eldre enn årsklassen de deltar i.

Kampavvikling:

Lagene må være fremmøtt på banen 5 minutter før avspark.

Det lag som står først i programmet tar avspark.

Det henstilles til lagene om å ta med vester for å unngå draktkollisjon. Ved draktkollisjon skal laget som er oppført som bortelag i kampoppsettet skifte.

Innledende kamper spilles som følger:

G14 og G15 (med plasseringskamper dersom det ikke blir fulle grupper) – 2. august

G13 – 3. august

Finaler – 4. august

Spillesystemer:

Lagene blir inndelt i puljer på 4 lag, alternativt 3 eller 5 lag. Vinnerlag i hver pulje går videre til finaler. Dersom det blir mindre enn 4 lag i puljene vil det spilles om plassering for lagene som ikke spiller finale

Hvis lag trekker seg etter kampoppsettet er ferdig, kan det bli færre kamper i innledning. I tillegg kan vi endre noe på kampoppsettet, men vil ta hensyn til det sportslige.

Alle lag skal få spille minimum 3 kamper.

Rekkefølgen i innledningspuljer avgjøres som følger:

Lagens rekkefølge bestemmes av poengtallet, 3 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort og 0 poeng for tap.

Står 2 eller flere lag likt i poeng, avgjøres rekkefølgen av:

Målforskjell – flest scorede mål – resultat i innbyrdes oppgjør – loddtrekning

Ved loddtrekning (myntkast) skjer dette i Sekretariatet med de to laglederne og en representant fra turneringsledelsen til stede.

Spilletider i gruppespill:

Det spilles 2 x 25 minutter, med 5 minutter pause.

Spilletider sluttspill:

Det spilles 2 x 25 minutter, med 5 minutter pause.

Uavgjorte kamper i sluttspill:

1) Straffespark etter NFFs reglement

Premieutdeling til vinner og 2. plass i hver aldersklasse foran tribune umiddelbart etter finalen.

Protester:

NFFs turneringsreglement gjelder med følgende tillegg: Eventuelle protester skal leveres skriftlig i Sekretariatet av lagleder, senest 30 min. etter at kampen er ferdigspilt. Turneringsledelsen behandler eventuelle protester. Turneringsledelsens avgjørelser er endelige.

Sekretariatet:

Kiosk i Turnhall