

## Barnefotball 11-12 år

### Karakteristiske trekk ved aldersgruppa

- Er lærenemme og kreativiteten utvikles.
- Gunstig alder for påvirkning av holdninger.
- Selvkritikk øker og de er dermed sårbare.
- Kan ta imot verbal instruksjon.
- Kan trekke logiske slutninger.
- Det er fortsatt viktig å få være sammen med venner.
- Barna må oppleve trygghet for å trives.
- Opptatt av regler og rettferdighet.
- Det er optimalt med en pedagogisk tilnærming, også ved fotballtreninger.
- Det er viktig at alle blir sett og verdsatt like mye.
- Tilnærmet lik utvikling hos jenter og gutter.

### Målsetting

- Inkludere alle som vil spille fotball.
- Medvirke til at alle får oppleve fotballglede.
- Ha fokus på prosess og opplevelse, ikke på resultater.
- Spillerne skal lære seg de tekniske basisferdighetene.
- Motivere til fotballek utenom organisert trening og kamp.
- Fotball som lagspill skal gi god sosial trening for barna.
- Barna skal lære å respektere spillets regler, veiledning fra dommer og trener, og at spillere har ulike ferdigheter.
- Vi skal lære å etterleve ordtaket: "Tap og vinn med samme sinn".
- Det spilles 7-er fotball.

NFF har bestemt at viktige premisser for verdigrunnet i barnefotball skal være "fotball for alle", "trygghet+mestring=trivsel" og "fair play". Alle barn skal gis like muligheter til å delta. Hovedmålsettingen er å skape spenning, trivsel, glede og engasjement hos spillere og foresatte. Dette er rekrutterende.

### Sesongen og treninger

- Mar-sept.: 1-2 treninger/ uke
- Okt- Feb: Det oppfordres til å være allsidig. Fellestreninger med andre grupper. Det kan legges opp til frivillige treninger i perioden.
- Treningsvarighet: 1,5t pr økt.
- Kamper kommer i tillegg.

## Turneringer

- Deltar i Hallingdalsserien serie.
- 11 år deltar på Eidfjord Cup
- 12 år deltar på Lerum Cup
- Begge årskull kan i tillegg delta på Ål cup

## Laguttak

- Spillerne skal ha tilnærmet lik spilletid

## Spillerens holdninger

- Spillerne deles inn i jevnbyrdige lag
- Det anbefales at hvert lag ikke har over 10-11 spillere. Lån heller spillere av hverandre.
- Spilleren skal møte i god tid til trening og kamp. Spilleren skal ha og bruke treningstøy, fotballsko og leggskinner.
- Spilleren skal i god tid før trening/kamp melde forfall hvis han/hun ikke kan møte, og lære forståelsen av hvorfor dette er viktig.
- Spilleren skal vise respekt overfor medspiller, trener, motstander og dommer.
- Toleranse ovenfor andres og egne feil. Kjefting og banning tolereres ikke.
- Spilleren skal lytte når treneren snakker.
- Spilleren skal ha ansvarfølelse overfor utstyr og bidra i felleskap til at utstyr kommer på plass under og etter trening og kamp.
- Godt utviklede spillere med rette holdninger kan tilbys hospiteringsordning.

## Aktivitetsledernes (trenernes/ lagleders) hverdag

- Aktivitetsledere rekrutteres hovedsakelig blant foresatte. Det tilstrebes å ha minimum to trenere pr lag.
- Aktivitetsledere må lese heftet "BARNEFOTBALL – verdier og virkemidler" fra NFF. Her gjennomgås viktige grunnprinsipper for arbeidet med barn mellom 6 og 12 år.
- Aktivitetsledere bør ha deltatt på aktivitetslederkurs i NFFs regi (4x4 skoletimer).
- Aktivitetslederen skal være en trygg voksenperson for spillerne, og det er viktig at denne personen har gode holdninger og oppførsel deretter.
- Aktivitetsledere skal planlegge treningene på forhånd slik at treningene blir organisert med mye smålagsspill. Ball skal være med i alle øvelser.

## Holdninger og foresattes engasjement

Foreldre/foresatte skal inviteres på møte i forkant og etterkant av sesongen.

Foreldre/foresatte skal være lojale mot målsettingen for aldersgruppa. Foreldre/foresatte bør se på de aller fleste kamper og treninger. Barna trenger sosial veiledning og det er en god mulighet for de voksne til å veilede barna i samspill med andre barn. Gi mye ros ved positiv adferd, berøm fair play. Det er viktig at de foresatte følger med på informasjon som blir gitt på Geilo IL's hjemmesider. Foreldre forventes å bidra med kaffesalg. Det kan, for denne, aldersgruppa være aktuelt med kjørelister til bortekamper.